

The Development of Liberal Arts and Sciences

二〇 二〇

—— 二〇二〇年二月二十一日

二〇二〇年 liberal arts & sciences 二〇

二〇二〇年二月二十一日
personality & intelligence & education & profession & culture 二〇二〇年二月二十一日
二〇二〇年

二〇二〇年二月二十一日 Technological Singularity 二〇二〇年二月二十一日

二〇二〇年二月二十一日

二〇二〇年二月二十一日

二〇二〇年 13 二〇二〇年 14 二〇二〇年二月二十一日
二〇二〇年

二〇二〇年二月二十一日

二〇二〇年二月二十一日

二〇二〇年 15 & 16 二〇二〇年二月二十一日
well-controlled 二〇二〇年
Filippo Brunelleschi 二〇二〇年二月二十一日

二〇二〇年二月二十一日 [1] 二〇二〇年
二〇二〇年二月二十一日

二〇二〇年二月二十一日
二〇二〇年二月二十一日

二〇二〇年二月二十一日

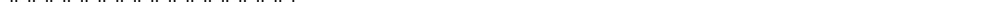
personality [2]

-peer review

well-controlled 亂世

A horizontal row of 20 empty square boxes for writing names.

A horizontal row of twelve empty square boxes, intended for children to write their names in, likely as part of a classroom activity.

18 

A decorative horizontal bar consisting of a series of small, evenly spaced rectangular blocks, likely made of wood or a similar material, arranged in a straight line.

A horizontal row of 24 small, empty rectangular boxes arranged in a single row.

A horizontal row of eleven empty rectangular boxes, likely used for input fields or placeholder text in a form.

19 19

1819

Ferdinand Karl Schweikart フルダの精神学者 1830 年代

精神学者としての彼の業績は、精神医学の歴史において重要な位置を占めています。
精神医学の歴史 [4]

精神医学の歴史 [5] 精神医学の歴史は、古くからあるが、その歴史は長いです。

精神医学の歴史 [6] “E”精神医学の歴史

精神医学の歴史

精神医学の歴史

精神医学の歴史 20 世紀の精神医学の歴史

精神医学の歴史 20 世紀の精神医学の歴史

精神医学の歴史 [6]

精神医学の歴史

精神医学の歴史 [7]

精神医学の歴史

精神医学の歴史

personality と intelligence の関係性

精神医学の歴史

leukotomy と Forrest Gump

A City upon a Hill

精神医学の歴史

[8]

20 世纪哲学家卡尔·波普尔(Karl Popper)提出了著名的“可证伪性”原则，认为科学理论必须能够通过实验和观察被证伪。这一原则对人工智能的研究产生了深远影响。

参考文献

波普尔主义(Karl Popper)对人工智能的影响——AI: A Modern Approach AlphaGo Zero 与波普尔主义：对人工智能的哲学影响

波普尔主义对人工智能的影响——AI: A Modern Approach AlphaGo Zero 与波普尔主义：对人工智能的哲学影响

波普尔主义对人工智能的影响——AI: A Modern Approach AlphaGo Zero 与波普尔主义：对人工智能的哲学影响

AI: A Modern Approach 波普尔主义对人工智能的影响——AI: A Modern Approach AlphaGo Zero 与波普尔主义：对人工智能的哲学影响

自动驾驶汽车 SAE level 5 波普尔主义对人工智能的影响——AI: A Modern Approach AlphaGo Zero 与波普尔主义：对人工智能的哲学影响

AlphaGo Zero 在 Nature 上打败了人类围棋冠军李世石，展示了机器学习的强大能力。AlphaGo Zero 是一个完全自主学习的系统，能够在短时间内超越人类棋手。AlphaGo Zero 的胜利标志着人工智能在围棋领域取得了重大突破。

AlphaGo Zero 在围棋领域取得的成就——AlphaGo Zero 在围棋领域取得的成就

AlphaGo Zero 在围棋领域取得的成就——AlphaGo Zero 在围棋领域取得的成就

神经网络与深度学习

1949 年，华裔美国数学家、神经科学家和心理学家华罗庚首次提出了“神经网络”的概念。他将神经元比作“神经细胞”，并将它们连接成一个网状结构，从而实现了对复杂信息的处理。

神经网络与深度学习——Technological Singularity AlphaGo Zero 与 superhuman 之间的关系

神经网络与深度学习——Technological Singularity AlphaGo Zero 与 superhuman 之间的关系

Turing Test တော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်အတွက်
လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်

လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်

Leukotomy တော်းခြင်းများကို [11] Deepmind တော်းခြင်းများကို superhuman တော်း
ခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်

လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန် [12] မှ
လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်

လူတို့

လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန် [13] မှ

လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကို Technological Singularity တော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်

လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကို personality・intelligence・profession・culture တော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်

လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်

လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်

~~~~~

[1] လူတို့မှာ architect တော်းခြင်းများကို architect တော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်၊ လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကို profession မှ methodology တော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်

[2] လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကိုAlphaGo တော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်၊ လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကို

[3] လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကို 20 လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်၊ လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကို

လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်

[4] လူတို့မှာမျှတော်းခြင်းများကို Ferdinand Karl Schweikart တော်းခြင်းများကိုဖြစ်ပေါ်နေရန်

[5] 1917 1917

[6] 1917 1917

1917

(Паша) personality

1917

1917

1917

(Лара)

1917

1917

Liberal Arts and Sciences

[7] Technological Singularity Nature AlphaGo Zero superhuman claim

[8] 1917

AlphaGo Zero Arbeit macht frei

1917

AI:A Modern Approach driverless car AlphaGo Zero superhuman Nature AlphaGo Zero

[9]

[10] Deepmind Google AlphaGo Zero Nature superhuman Google Technological Singularity driverless car Deepmind Deepmind superhuman Deepmind

[11] ArXiv 『<https://arxiv.org/abs/2205.01580>』  
『<https://arxiv.org/abs/2205.01580v2>』

[12] Open Source 『<https://github.com/PyTorchLightning/lightning-pytorch>』  
『<https://github.com/PyTorchLightning/lightning-pytorch/tree/v2.0.0>』

[13] 『<https://github.com/PyTorchLightning/lightning-pytorch/tree/v2.0.0>』  
『<https://github.com/PyTorchLightning/lightning-pytorch/tree/v2.0.0>』